

포트폴리오 · 2026년 10월

김정우

Technical Program Management
& Field Delivery

기업 현장 딜리버리 · 제품 개발 · 독립 AI 연구개발

themodeler2025@gmail.com · [linkedin.com/in/maibdx-modeler](https://www.linkedin.com/in/maibdx-modeler)



기업 현장, 제품, AI 시스템을 잇는 딜리버리



현장 실행 책임

작업을 준비하고 현장 문제를 해결하며 완료까지 책임집니다.

기술적 판단

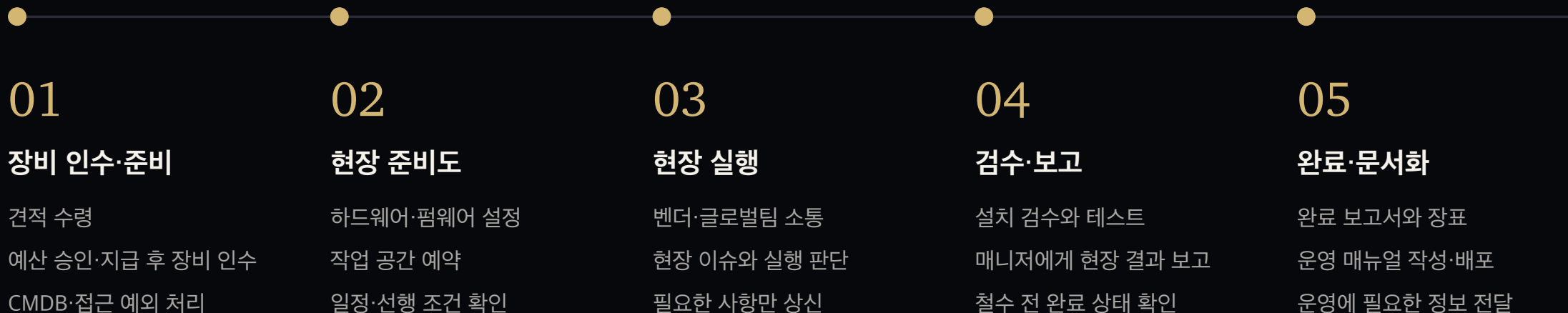
기술적 의존성을 실행 가능한 작업으로 구체화합니다.

직접 구축·검증

프로토타입을 만들고 실제 동작과 결과물을 확인합니다.

한국 현장 딜리버리의 전 주기 책임

Technical Program Project Management (TPM) · Manpower 소속 계약직 · 2025.05 - 2026.05



내 역할

현장 준비도·일정·벤더 조율·이슈 종결을 맡았습니다. 물리 설치하는 벤더가, 권한이 필요한 네트워크 변경은 인가된 팀이 수행했습니다.

주말 이틀 만에 18실 설치·테스트 완료

18
실

2일

주말 현장 작업,
사전 준비 후

설치 3-5일 전

벤더와 Autopilot 공동
설정

벤더와 UC Engine Autopilot
프로비저닝을 공동 설정하고,
필요한 등록을 설치 전에
요청했습니다.

직전 목·금

연결·인증 사전 검증

네트워크팀과 LAN 포트·UC
Engine 연결 및 인증을 확인하고,
문제가 있는 장비만 다시
처리했습니다.

주말 현장 작업

설치와 검증을 맞물리게

벤더가 물리 설치를 진행하는 동안
소프트웨어·펌웨어 업데이트, 통합
테스트, 예외 대응을 이어갔습니다.

판단의 핵심

연결·인증을 설치 시간대에서 분리해, 현장에서는 회의실별 설치와 검증이 대기 없이 이어지도록 했습니다.

같은 방식을 별도의 35실 리프레시에도 적용했습니다. 벤더는 이후 이 순서를 다른 고객사 설치에도 재사용했다고 직접 알려왔습니다.

2년 계획을 약 8개월 만에 완료

Customer Demo Wafer 추적 · 한국 전 사이트 · 유일한 현장 GIS 담당 · 예산 편성부터 설치까지

최초 계획



2년

실제 완료



약 8개월

현장 판단과 실행

현장 준비도, 실행 판단, 글로벌팀 소통을 맡았습니다. 장비를 사전 준비하고 설치 유의사항을 안내했으며, 제조사 자료를 바탕으로 안테나 방향을 공동 시험했습니다. 물리 설치의 벤더가, 주요 설정·시험·튜닝은 공급사 엔지니어가 맡았습니다.

인정

한국을 방문한 MD와 CIO가 프로젝트 완료에 감사를 표했고, CIO는 제게 직접 감사를 전했습니다.

VP의 전사 메일은 제가 맡은 한국 현지 프로젝트 리드 역할을 인정했습니다.

TKYNX: 제품 정의에서 베타까지

제품이 풀려던 문제

사운드 디자인 자산을 더 쉽게 찾고 재사용하도록 하는 음악 프리셋 마켓플레이스입니다. 제품 방향을 정하고 개발에 필요한 정의를 구체화했습니다.

개발 협업

약 2년간 외부 개발사와 협업하며 발주 측 PM·테크리드를 맡았습니다. 주 협업 인원은 벤더 측 5-7명이며, TKYNX는 베타 테스트까지 진행했습니다.

회사·제품 수상

2023 제15회 대한민국 중소·중견기업 혁신대상
(주)헤럴드대표이사상 · TKYNX

3억 5천만 원

4회 연속 정부 R&D 과제 선정

기술 제안서·마일스톤 보고·재무 서류를 직접 관리했습니다.

문제의 이유를 정의하고 개발 가능한 일로 구체화

“사운드 자산을 찾고 재사용하는 과정은 왜 어려운가?”

사용자·기능 설계와 오디오 자산의 메타데이터·검색 설계라는 두 영역을 다뤘습니다.

사용자·기능 설계

- 페르소나·여정 지도
- 사용자와 관리자 흐름
- IA·상세 기능 정의
- IA 식별자 자동 부여 Excel 시트

데이터·검색 설계

- 회사·제품·버전 메타데이터
- 오디오 자산의 구조화된 탐색
- 직접 구현한 KNN 유사도 검색
- AND/OR 다중 분류 필터링

단계마다 완료의 조건을 분명하게



단계의 경계마다

진행할지, 보완할지, 필요한 조건이 해결될 때까지 보류할지 판단합니다.

독립 AI 연구개발의 여섯 영역

27

개의 엔진·프로젝트

문서·데이터

PPTX 편집 가능한 장표

DOCX Word 문서

+ XLSM · OFFICE-DESIGN · PDF

웹 경험·콘텐츠

VELLUM 스크롤 인터랙션

FORGE 웹 제작

+ ATELIER · CONTENTS

영상·시각 설명

PRISM 설명형 모션

FRAME 영상 작업 흐름

+ LTX 2.5 · H3

음악·오디오 분석

ACE-STEP APP 미디어 작업 공간

MUSIC-MASTERING 오디오 마무리

+ HEIMDALL-EAR · STEP-MAC

업무 실행·운영 관리

AGENT 작업 위임·검토

FLOW 업무·승인

+ NEXUS · STEWARD · BRIDGE

리서치·근거·리스크

SECURITY 근거 기반 보안 검토

THE-FORENSIC 외부 코드 검토

+ SPIDER · LEGAL-FORENSICS · QSE

위임한 작업을 검토 가능한 상태로

Codex와 Claude Code를 아우르는 내부 LLM 오케스트레이션

위임한 단계는 결과를 확인할 수 있을 때까지 다음으로 넘어가지 않습니다.

문제

위임한 작업이 다음 단계로 이어지려면
정해진 범위와 확인 가능한 결과가
필요합니다.

직접 만든 것

범위를 제한한 위임, 결정론적 품질 검사,
실행 기록을 설계했습니다. 검사를 통과하지
못하면 진행을 멈춥니다.

검토하는 내용

필수 에이전트의 수행 여부, 파서 오류, 출력
내용의 의미 기준을 확인합니다.

업무 상태와 다음 판단을 함께 보여준다

목적

프로젝트의 작업·담당자·검토 대상을 같은 업무 맥락에서 보여줍니다.

설계 관점

진행 상태를 담당 책임과 다음 판단에 연결해 읽을 수 있도록 하는 데 초점을 둡니다.



실제 앱 녹화 화면입니다.

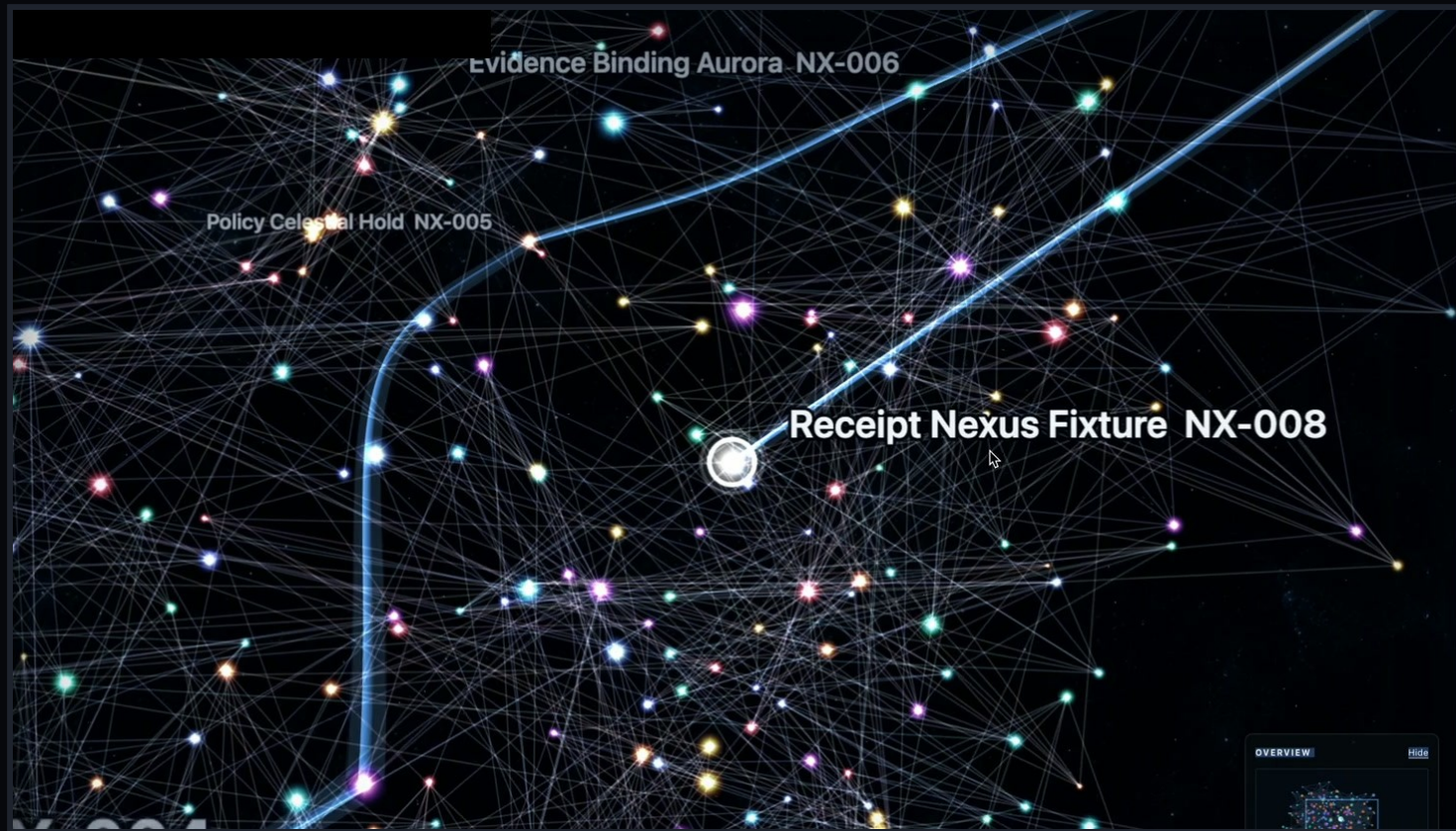
연결된 근거를 탐색하되 원본을 잃지 않게

목적

정보 간의 관계를 탐색해 개별 자료를 더 넓은
업무 맥락 안에 배치합니다.

설계 관점

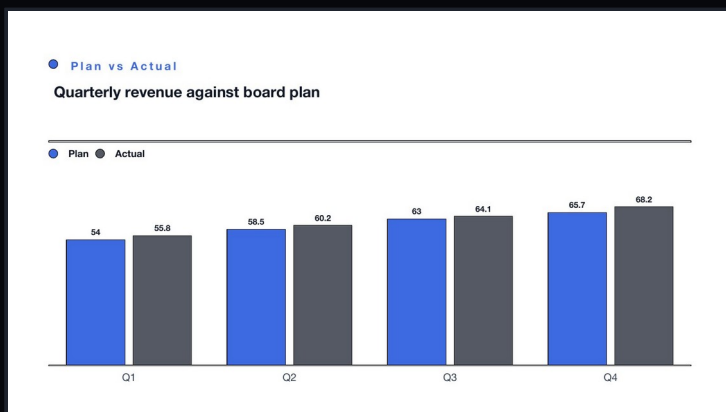
원본 출처의 권위를 유지하고, 탐색 결과는 원본
근거와 구분되게 남깁니다.



테스트용 데이터로 실행한 3D 근거 그래프 프로토타입의 녹화 화면입니다.

편집하고 실제 출력까지 확인하는 문서

이 장표는 AETHER-PPTX로 생성했습니다.



● Before / After

FY2026 board plan vs realized result

Board Plan (set Q4 FY2025)		Realized FY2026	
Revenue	\$241.2M	Revenue	\$248.3M (+\$7.1M)
Gross margin	70.0%	Gross margin	71.4% (+1.4 pts)
Net revenue retention	117%	Net revenue retention	121% (+4 pts)
FCF margin	9.5%	FCF margin	14.2% (+4.7 pts)
Ending backlog	\$288M	Ending backlog	\$312M (+\$24M)

● The conviction

Own the inference layer

Whoever makes inference cheapest and most reliable wins the AI stack — and Helio is wagering its R&D on being that company by 2027

Three bets · \$51M of conviction · one platform · Helio FY2027

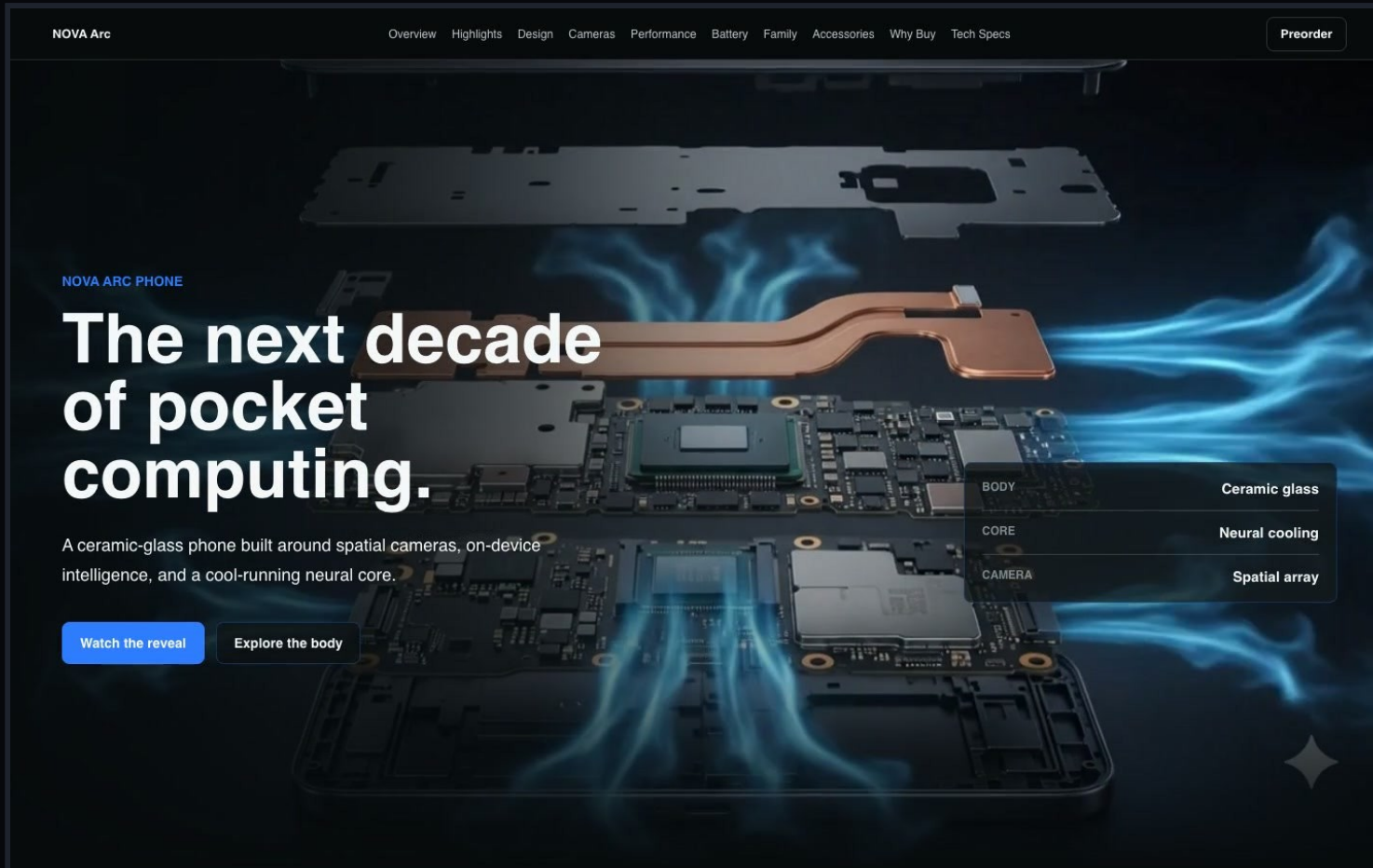
가상 회사를 위한 30장 샘플 장표의 일부로, 편집 가능한 PPTX로 생성했습니다. 전체 샘플을 첨부합니다.

직접 수행한 작업

PPTX 생성·시각 검토·호환성 보정을 포함한 문서 엔진의 검증·회귀 검사를 구축했습니다.

딜리버리와 연결

기술 작업을 다른 사람이 활용할 수 있는 편집 가능한 설명 자료·완료 기록·운영 문서로 정리합니다.



스크롤로 전개되는 제품 이야기

목적

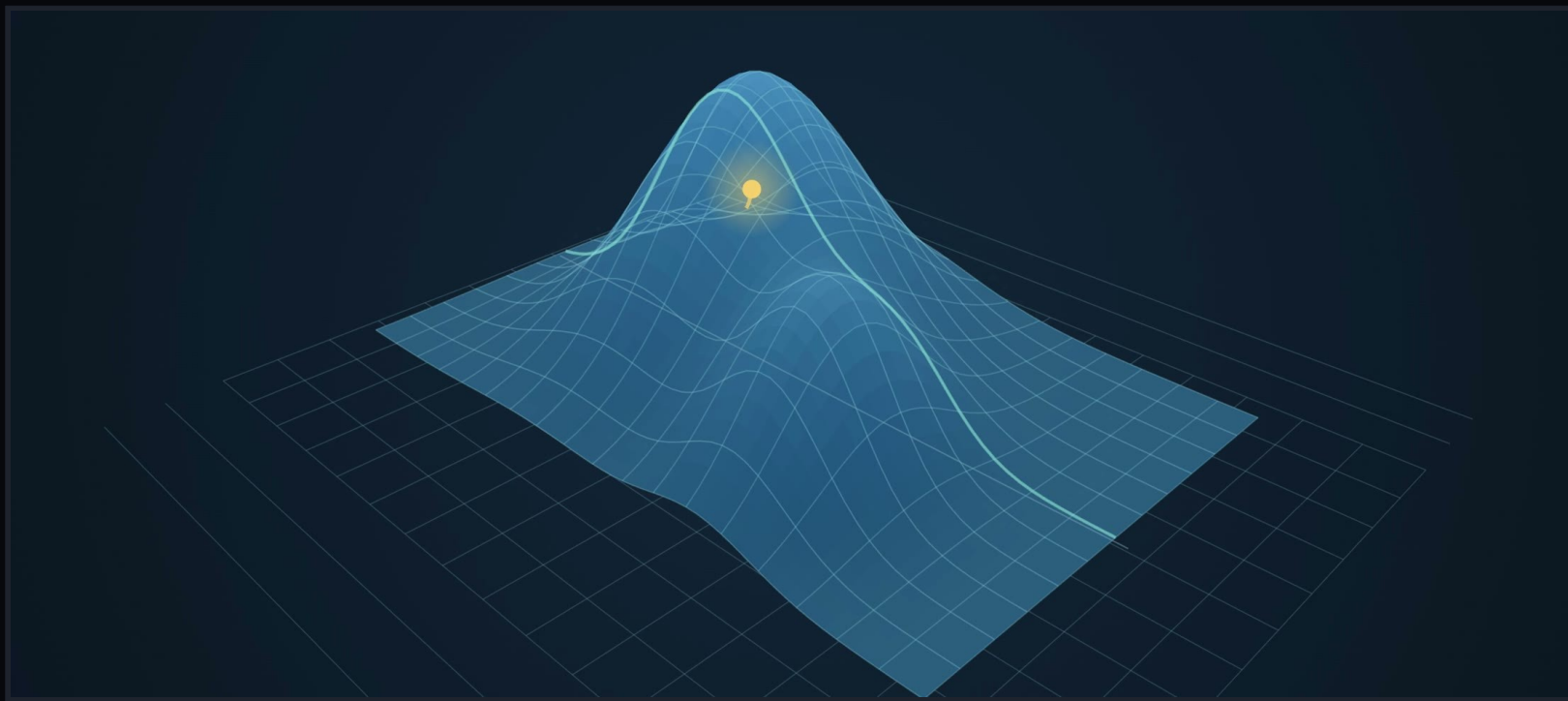
방문자가 페이지를 탐색하는 흐름에 영상 콘텐츠의 진행을 연결합니다.

설계 관점

속도와 장면 전환이 설명을 뒷받침하도록 구성합니다. 확인할 수 있는 결과물은 실제 인터랙티브 페이지입니다.

직접 기획한 제품 페이지 데모의 브라우저 녹화 화면입니다. 가상의 제품입니다.

관계를 이해하도록 만드는 시각 설명



하나의 점이 선, 면, 하나의 세계로 확장되는 90초 설명 영상의 한 장면입니다.

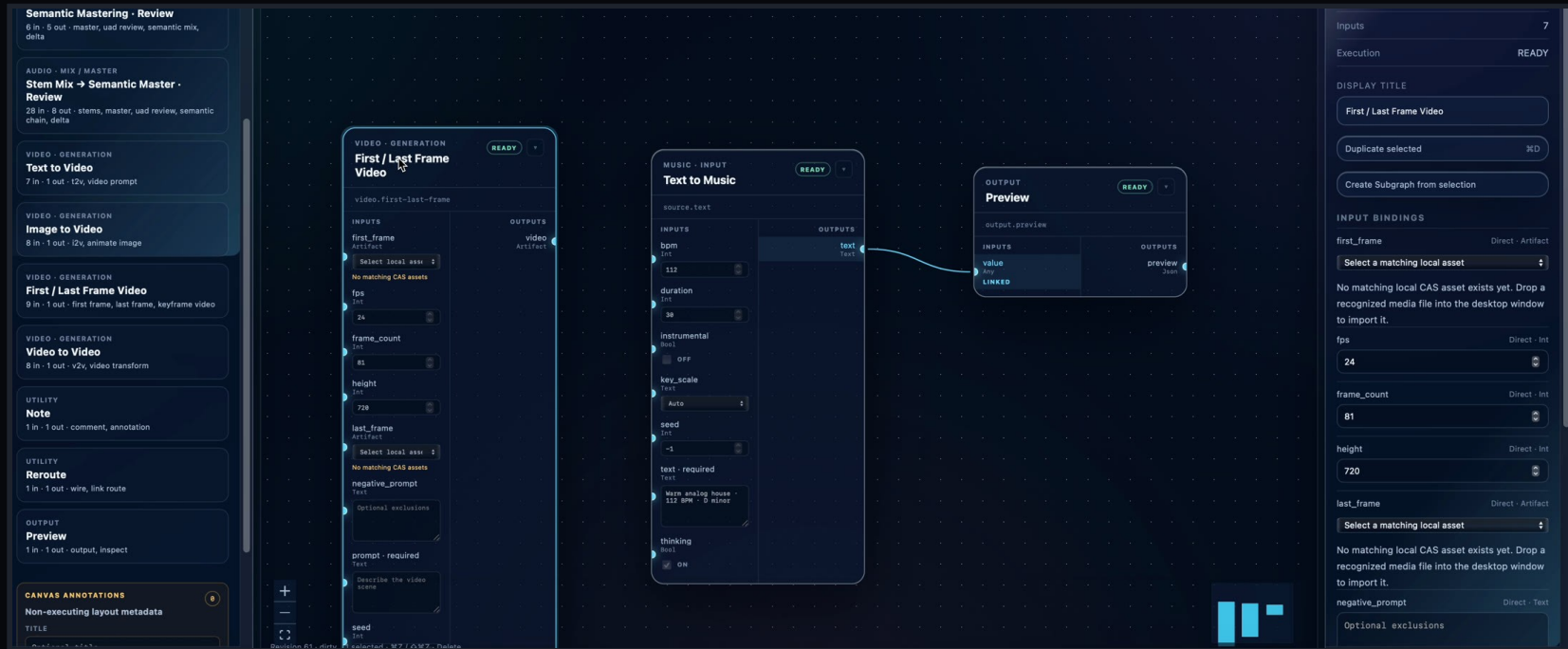
목적

화면의 변화를 통해 공간 관계와 순서를 더 쉽게 이해하도록 합니다.

설계 관점

시각적 움직임과 설명하는 의미가 같은 관계를 전달하도록 구성합니다.

음악과 미디어 제작을 위한 노드 기반 작업 공간



목적

음악 생성 요청, 결과 자산, 오디오
마무리를 하나의 작업 맥락에서
다룹니다.

범위

외부 음악 생성 모델을 사용하는
내부 앱 개발입니다.

데스크톱 앱 녹화 화면입니다. Text to Music 노드가 미리보기에 연결되어 있고, 영상 생성 노드가 함께 놓여 있습니다.

연락처

김정우

Technical Program Management & Field Delivery

themodeler2025@gmail.com

[linkedin.com/in/maibdx-modeler](https://www.linkedin.com/in/maibdx-modeler)

themodeler2025.com